A【立即联系】

你：

“事不宜迟，立刻打电话试试看！”

Wx警官立刻掏出手机，按照披萨单上外卖员留下的号码拨了过去

(音效 最好别用文字：手机听筒里传来清晰而漫长的“嘟——”三声，无人接听，最终自动转入了语音信箱。)

Wx警官：

“没人接听……”

Zq警官：

“送外卖的时候经常听不到电话响的，风噪、车噪都很大，或者正在骑车没法接。再打几次试试？”

(文字：Wx警官又连续拨打了两次，结果依旧无人接听。)

UI界面出现一个选择：【再次观察单据】、

（点击后出现单据放大图）（闪烁提示：点击你觉得有用的部分）

【日期】正是今天，貌似没什么用。

【外卖员电话号码】仍旧无人接通

【地址】红砖公寓305房间，也对得上。

直到用户点击【店铺名称以及联系方式】的时候 游戏继续 回到对话页面

你：

“这单子上有店铺的电话，直接打给店里问问那个外卖员回来没有”

Wx警官：

（开启免提）

“喂？你好，是XX披萨店吗？我们想找一下刚才负责送红砖公寓305订单的外卖员。”

店铺老板（电话音）：

“红砖公寓305？

送餐的小李早就回来了啊，他把钱和单子一交，急匆匆地就去下一单了，现在人没在店里啊。

您是哪位？找他有什么事吗？”

Wx警官：

“哦…没事了，谢谢。”

你：

“看来我们暂时无法联系上他了。”

(文字：气氛一时陷入僵局。唯一的线索指向了一个已经离开且无法直接联系上的人。)

Wx警官：

（懊恼地叹了口气）

“看来，我们只剩下一个选择了。”

(游戏界面自动切换回之前的选项页面，但此时只有选项B【深入调查】，等待着玩家的选择。)